

Wymagania z informatyki zakres rozszerzony klasa 3

Ocena celująca

Uczeń:

- w pełni opanował wymaganą wiedzę i umiejętności,
- biegle posługuje się językiem programowania i programami użytkowymi,
- biegle posługuje się zdobytą wiedzą w rozwiązywaniu problemów z różnych dziedzin,
- dzieli się wiedzą z innymi uczniami, przygotowuje referaty, lekcje, przykłady, przejawia własną inicjatywę w wykonywaniu dodatkowych zadań
- w miarę możliwości bierze udział w konkursach informatycznych, a także w konkursach z innych przedmiotów wymagających rozbudowanych umiejętności informatycznych,

Ocena bardzo dobra

Uczeń:

- biegle posługuje się systemem komputerowym, bardzo dobrze zna funkcje systemu operacyjnego i programów użytkowych, umiejętnie korzysta z sieci z zachowaniem zasad bezpieczeństwa,
- bardzo dobrze zna język programowania, w pełni samodzielnie tworzy programy, samodzielnie projektuje rozwiązanie zadania,
- rozwiązuje nowe, nietypowe problemy,
- samodzielnie zdobywa wiedzę, wyszukuje źródła informacji,
- zna aktualne zagadnienia związane z rozwojem informatyki, jego prawnymi i społecznymi aspektami,
- aktywnie uczestniczy w zajęciach, oddaje prace w wyznaczonym terminie,

Ocena dobra

Uczeń:

- dobrze zna budowę systemu komputerowego oraz sprawnie posługuje się urządzeniami, dobrze zna system operacyjny, sprawnie posługuje się różnymi narzędziami w programach użytkowych,
- dobrze zna język programowania, samodzielnie pisze program na podstawie algorytmu przedstawionego w innej formie lub udostępnionych przykładów.

- samodzielnie rozwiązuje problemy teoretyczne i praktyczne o średnim stopniu trudności, uzasadnia korzyści z posługiwania się wybranym programem dla rozwiązania danego problemu,

Ocena dostateczna

Uczeń:

- wybiórczo opanował wiedzę i umiejętności,
- posiada podstawową wiedzę o budowie systemu komputerowego, przeznaczeniu jego elementów oraz posługiwaniu się nimi,
- posługuje się programami użytkowymi w typowych sytuacjach, łączy w dokumentach różne elementy (np. tekst i grafikę),
- analizuje, testuje i pisze proste programy z pomocą nauczyciela,
- rozwiązuje typowe zadania teoretyczne i praktyczne,

Ocenę dopuszczającą

Uczeń:

- wskazuje i omawia przeznaczenie podstawowych elementów systemu komputerowego, przygotowuje komputer do pracy, ma trudności z wykorzystaniem prostych funkcji systemu operacyjnego,
- rozwiązuje elementarne problemy z zakresu tworzenia własnych treści przy pomocy programów użytkowych,
- opanował język programowania w stopniu elementarnym,
- uważnie uczestniczy w lekcjach i robi postępy.

* Wymagania na każdą ocenę obejmują również wymagania na oceny niższe.